

1. ワークキャリアコース

【前期】3/26, 27, 30, 31 【後期】4/1, 2, 3, 6 (各4回)

クラス	時間	内容	料金(税込)
ワークステップ 高校生以上	10:00 ~ 10:50 (50分)	① 指先の器用さをトレーニングする(微細運動の向上) 色紙引きちぎり 綿棒つみ 輪っか作り クリップ止めなど ② 身体をうまく使おう(長時間作業しても疲れにくい体幹を養う) グループでのゲーム(ボール積みなど)や伝言ゲーム(言葉・模倣・動き)など ③ 注意力をつけるトレーニング(認知能力と社会性の向上) 言ってはいけないことに関してブレーキをかける力 見る力をつける 聞く力をつける ④ 人との接し方を学ぶトレーニング(社会人として共同作業の基礎を作る) 人の気持ちをわかる 自分のことを知る 自分の気持ちを伝える 挨拶 お礼 謝罪 ⑤ 作業訓練(作業の速度と正確さの向上) 数える 折る 封入する ⑥ グループワーク 協調性や共同作業の重要性を知る	50分×4回 19,800円 前期のお申し込み 後期のお申し込み 両日程のお申し込み
ワークマスター 高校生以上	11:00 ~ 11:50 (50分)	1. グループワークでの作業トレーニング: ① 美化作業(清掃 ダストボックスの処理 会場設営) ② 集荷配送(管理 集荷 配送) 2. 事務業務(PCスキル・手先を使った軽作業)のトレーニング: 入力、スキャン、ホルダー作り、名簿作成、書類の仕分け 3. 報・連・相(報告、連絡、相談)のトレーニング: コミュニケーションスキルの向上 4. ビジスマナーの習得: 挨拶 謝罪 お礼	50分×4回 19,800円 前期のお申し込み 後期のお申し込み 両日程のお申し込み

2. ジョブトライアルコース

【前期】3/31 【後期】4/6(各1回)

クラス	時間	内容	日程	料金(税込)
高校生以上	13:00 ~ 16:40 ※休憩を含む	<ul style="list-style-type: none"> 職場での1日の流れを体験することで、緊張が緩和し、先を見通せることで、要領の悪さからの脱却を図る。 職場の実習を経験しても柔軟な対応ができ、段取りよく業務がこなせる基礎的な作業スキルを身につける 職場で必要とされる、周囲に配慮ができるソーシャルスキルをロールプレイを通じて学ぶ。 会社で求められるルールを守るための行動規範を学ぶ。 朝礼、会議等に求められるディスカッション、ディベート、業務報告など相手の意見を聞き、自分の意見を発表できるコミュニケーションスキルの基礎を養う。 協働できるグループワークを実践して経験から学ぶ。 	<ul style="list-style-type: none"> ~13:00 出社 13:00~13:20 昼礼 13:20~14:10 清掃業務 14:10~15:00 グループワーク(軽作業) 15:00~15:10 休憩 15:10~16:00 入力作業 16:00~16:30 日報記入 16:30~16:40 終礼 16:40~ 退社 	210分 20,460円 前期のお申し込み 後期のお申し込み 両日程のお申し込み

※カリキュラムは、あくまでも授業を進める上での目安にするもので、ノルマや学習内容の絶対条件ではありません。お子様のスキルに合わせて、柔軟に運用させていただくものです。

3. パソコンコース

【前期】3/26, 27, 30, 31 【後期】4/1, 2, 3, 6 (各4回)

クラス	時間	内容	料金(税込)
高校生以上	16:00 ~ 16:50 (50分)	お子様の能力に合わせて、記号や文字の入力を中心にした授業やゲームを題材にしたプログラミング教材を使って、基本的なプログラムを作成する授業、また、スキルの高いお子様にはEXCELの関数を応用した遊びを通して、高度な操作を学ぶ授業を行います。ローマ字を読めないお子様でも参加することができます。	50分×4回 23,100円 前期のお申し込み 後期のお申し込み 両日程のお申し込み

4. eスポーツコース

【前期】3/26, 27, 30, 31 【後期】4/1, 2, 3, 6 (各4回)

クラス	時間	内容	料金(税込)
高校生以上	15:00 ~ 15:50 (50分)	運動が苦手で友だちどうしの遊びに入れなかったりする子どもたちでもスポーツでしか経験できない臨場感や興奮、感動がeスポーツなら経験できます。 また、人間関係やルールの遵守、対戦相手を尊重するスポーツマンシップなどの彼らに将来必要な社会に参加するためのソーシャルスキルも育むことができます。 ・「ぶよぶよ」「テトリス」などのパズルゲーム ・「マリオパーティ」などのパーティーゲーム ・「大乱闘スマッシュブラザーズ」などの対戦ゲーム	50分×4回 20,460円 前期のお申し込み 後期のお申し込み 両日程のお申し込み

5. ゲームクリエイターコース

【前期】3/26, 27, 30, 31 【後期】4/1, 2, 3, 6 (各4回)

クラス	時間	内容	料金(税込)
高校生以上	16:00 ~ 16:50 (50分)	学校現場でもプログラムを学ぶことは思考力、判断力、表現力の向上に繋がると期待されています。ゲームをやる楽しみや興味・関心がゲームを作る楽しさに移行し、プログラミングを学ぶことで「物事には手順があり、手順を踏むと、物事をうまく解決できる」といった、論理的に考えていく力を育むことを目的としています。 ・「Scratch(スクラッチ)」を用いたシューティングゲームやアクションゲーム作り	50分×4回 20,460円 前期のお申し込み 後期のお申し込み 両日程のお申し込み

※カリキュラムは、あくまでも授業を進める上での目安にするもので、ノルマや学習内容の絶対条件ではありません。

お子様のスキルに合わせて、柔軟に運用させていただくものです。